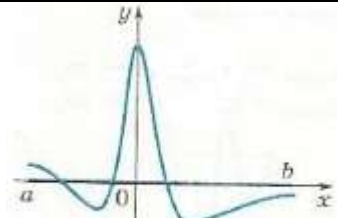
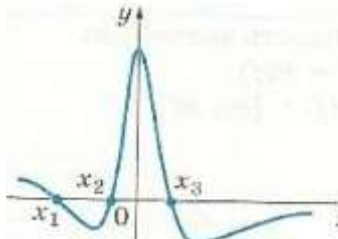
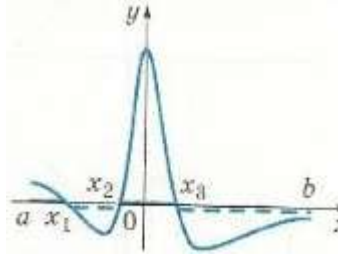
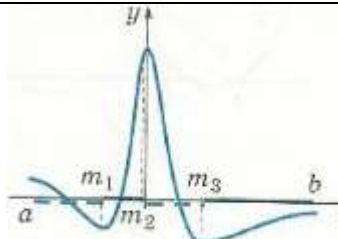
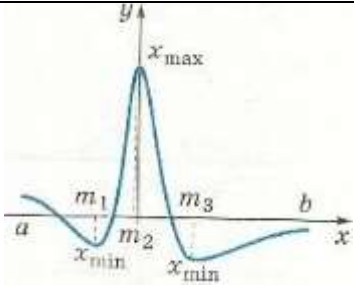
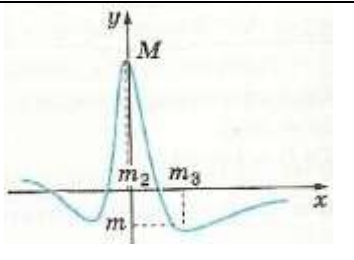


### Схема исследования функции

Способ представления функции $y = f(x)$			
№ п/п	Символьный	Словесный	Графический
1	<p><b>Область определения функции</b>  <math>D = D(f)</math>:  <math>D(f) = [a; b]</math></p>	<p><b>Область определения функции</b> – множество значений аргумента, при которых функция задана, определена. Геометрически- это проекция функции на ось <math>Ox</math>.</p>	
2	<p><b>Нули функции <math>f(x) = 0</math>:</b>  Множества нулей: <math>\{x_1; x_2; x_3\}</math></p>	<p><b>Нули функции</b> – точки, в которых функция обращается в нуль. Эти точки являются решениями уравнения <math>f(x) = 0</math>. Геометрически - это абсциссы точек пересечения графика функции на ось <math>Ox</math>.</p>	
3	<p><b>Промежутки постоянного знака</b>  <math>f(x) &gt; 0</math> и <math>f(x) &lt; 0</math> :  <math>f(x) &gt; 0</math>: <math>[a; x_1) \cup [x_2; x_3)</math>  <math>f(x) &lt; 0</math>: <math>(x_1; x_2) \cup (x_3; b]</math></p>	<p><b>Промежутки постоянного знака</b> – множества решений неравенств <math>f(x) &gt; 0</math> и <math>f(x) &lt; 0</math>. Геометрически – это интервалы оси <math>Ox</math>, соответствующие точкам графика, лежащим выше (или ниже) этой оси.</p>	
4	<p><b>Промежутки монотонности</b>  <math>f(x) \uparrow</math> или <math>f(x) \downarrow</math> 0 :  <math>f(x) \uparrow</math> 0: <math>[m_1; m_2) \cup [m_3; b]</math>  <math>f(x) \downarrow</math> 0: <math>[a; m_1) \cup [m_2; m_3)</math></p>	<p><b>Промежутки монотонности</b> – промежутки оси <math>Ox</math>, на которых функция возрастает (промежутки возрастания) или убывает (промежутки убывания). Геометрически – это интервалы оси <math>Ox</math>, где график функции идет вверх или вниз.</p>	

<p><b>5</b></p>	<p><b>Точки экстремума</b> <math>x_{\max}</math> и <math>x_{\min}</math> :</p> <p><math>x_{\max} : m_2</math></p> <p><math>x_{\min} : m_1; m_3</math></p>	<p><b>Точки экстремума</b> – точки, лежащие внутри области определения, в которых функция принимает самое большое (максимум) или самое маленькое (минимум) значения по сравнению со значениями в близких точках. Геометрически – около точек экстремума график функции выгибается выпуклостью вверх или вниз. Обычно точки экстремума разделяют промежутки монотонности.</p>	
<p><b>6</b></p>	<p><b>Наибольшее и наименьшее значения</b> <math>y_{\text{наиб}}</math> и <math>y_{\text{наим}}</math> :</p> <p><math>y_{\text{наиб}} = M</math> при <math>x = m_2</math></p> <p><math>y_{\text{наим}} = m</math> при <math>x = m_3</math></p>	<p>Говорят, что в точке <math>x_0</math> функция <math>f</math> принимает наибольшее (наименьшее) значение, если <math>f(x_0) \geq f(x)</math> (<math>f(x_0) \leq f(x)</math>) для любого значения <math>x</math>. Само число <math>f(x_0)</math> и называется <b>наибольшим (наименьшим) значением функции</b>. Геометрически – это ординаты самой высокой (самой низкой) точки графика.</p>	
<p><b>7</b></p>	<p><b>Область значений</b> <math>E = E(f)</math> :</p> <p><math>E(f) = [m; M]</math></p>	<p><b>Область значения функции</b> – множество чисел, состоящее из всех значений функции. Геометрически – это проекция графика функции на ось Oy.</p>	